

In der Fakultät für Mathematik und Naturwissenschaften,  
in der Arbeitsgruppe Zoologie und Didaktik der Biologie,

ist zum 01.04.2025, befristet bis zum 31.03.2027, vorbehaltlich der endgültigen Projektbewilligung,  
eine Stelle als

**Wissenschaftliche\*r Mitarbeiter\*in**

mit 65 % der tariflichen Arbeitszeit  
(*max. 50 % während des Masterstudiums*)

zu besetzen.

Stellenwert: E 13 TV-L  
(*E 12 während des Masterstudiums*)

Fachliche und persönliche Einstellungs Voraussetzungen:

- abgeschlossenes Hochschulstudium (Bachelor oder vergleichbar) der Biologie
- weit fortgeschrittenes Masterstudium (max. noch 6 Monate bis zum Abschluss) der Biologie, vorzugsweise im Studiengang Lehramt **oder** bereits überdurchschnittlich gut abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder vergleichbar) der Biologie, vorzugsweise im Studiengang Lehramt
- Bereitschaft und Kompetenz zum selbstständigen wissenschaftlichen Arbeiten im Bereich Digitalisierung in der Lehre und in der mediendidaktischen Betreuung
- Erfahrungen in der empirischen Forschung (qualitative/quantitative Evaluation)
- Bereitschaft und Fitness, praktische Exkursionen ins Gelände durchzuführen (hin und wieder auch nachts)
- Erfahrungen mit der Erstellung digitaler didaktischer Lehr-/Lernmaterialien und Lernpfade
- Teamfähigkeit, Spaß am kollaborativen Arbeiten in Präsenz und Distanz
- Englischkenntnisse

Aufgaben und Anforderungen:

Das drittmittelfinanzierte Projekt hat zum Ziel, ein XRLab aufzubauen, in dem Studierende und Lehrende gemeinsam XR-Anwendungen erstellen, erproben und evaluieren. In Projektkursen sollen Sie Studierende als "Learners as Designers" mit ihren Dozierenden unterstützen, fachspezifische XR-Lehr-Lernszenarien zu entwickeln, die gemeinsam mit dem Projekt-Team umgesetzt und für weitere Trainings im virtuellen XRLab sowie für ergänzende Peer-to-Peer-Prozesse genutzt werden.

- Entwicklung eines Qualifizierungskonzepts für den virtuellen Lernraum XRLab im Co-working space MediaLab der Bergischen Universität
- Durchführung fortlaufender Evaluationen und Befragungen zur Erhebung der Bedarfe für XR-Anwendungen
- Entwicklung, Erprobung und Auswertung didaktischer Lernpfade

- Evaluation von Kompetenzgewinn, Selbstwirksamkeit und Motivation der Studierenden und Lehrenden
- Entwicklung und Durchführung von Workshops und aktive Mitgestaltung von XR-Lehrveranstaltungen und Projekten
- wissenschaftliche Begleitung des Projektes und Projektarbeiten
- Unterstützung der administrativen und organisatorischen lehrbezogenen Tätigkeiten und Vernetzung

Es handelt sich um eine Qualifizierungsstelle im Sinne des Wissenschaftszeitvertragsgesetzes (WissZeitVG), die zur Förderung der folgenden wissenschaftlichen oder künstlerischen Qualifizierung besetzt werden kann: Erwerb von Berufserfahrungen bei der Durchführung des Projektes „Projekte virtueller Lernraum – ProviLe“.

Die Laufzeit des Arbeitsvertrages wird der angestrebten wissenschaftlichen Qualifizierung angemessen gestaltet.

Fragen zur Stelle beantwortet Ihnen Frau Prof'in Dr. Gela Preisfeld ([apreis@uni-wuppertal.de](mailto:apreis@uni-wuppertal.de)).

**Kennziffer: 24419**

Bewerbungen (mit Anschreiben, Lebenslauf, Nachweis des erfolgreichen Studienabschlusses, Arbeitszeugnissen, ggf. Nachweis einer Schwerbehinderung als PDF-Datei) sind grundsätzlich nur möglich über das Onlineportal der Bergischen Universität Wuppertal: <https://stellenausschreibungen.uni-wuppertal.de>. Unvollständig eingereichte Bewerbungen können nicht berücksichtigt werden!

Ansprechpartnerin für das Anschreiben ist Frau Prof'in Dr. Gela Preisfeld.

Bewerbungen von Menschen jeglichen Geschlechts sowie von Menschen mit Schwerbehinderung und ihnen gleichgestellten behinderten Menschen sind willkommen. Frauen werden nach Maßgabe des Landesgleichstellungsgesetzes NRW bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Die Rechte von Menschen mit einer Schwerbehinderung, bei gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt zu werden, bleiben unberührt.

**Bewerbungsfrist: 13.01.2025**